

PÉRIMÈTRE, AIRE ET MESURE

16

MESURES

TACTIQUE

Assez des devoirs ?

Il est désormais temps de s'entraîner, mais cette fois... avec le ballon ! Alors enfile ton jogging, lace bien tes chaussures et munis-toi de ton cahier pour écrire tes résultats !

- Le **périmètre** d'une figure est la **longueur de la ligne qui la dessine**. Calculer le périmètre, c'est additionner la longueur de tous les côtés d'une figure.
- L'**aire** d'une figure est la mesure de la **surface qu'elle occupe**.

Le carré :



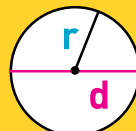
Périmètre = $4 \times c$
 Aire = $c \times c$
 c : côté

Le rectangle :



$P = (L + l) \times 2$
 $A = L \times l$
 L : longueur
 l : largeur

Le cercle :



$P = d \times \pi = 2 \times \pi \times r$
 $A = \pi \times r \times r$
 d : diamètre
 r : rayon
 $\pi \approx 3,14$, il se lit « pi »

CONFECTIONNE TA ZONE D'ENTRAÎNEMENT

1 Pour confectionner ta zone d'entraînement, tu as besoin de 8 bouteilles d'eau et d'un espace assez grand.

a Ta zone d'entraînement sera un rectangle de 1,20 m de largeur et de 2,40 m de longueur. **Calcule le périmètre de ta zone d'entraînement.**

.....

b Calcule l'aire de ta zone d'entraînement.

.....

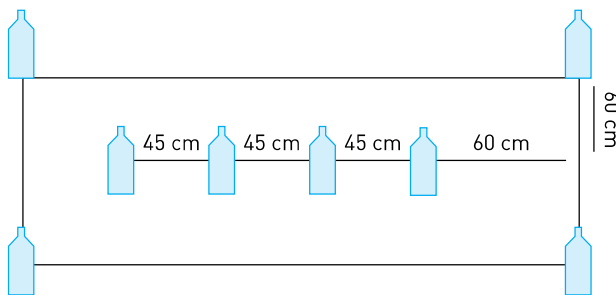
c Chaque pas d'un enfant de 10 ans fait environ 30 cm. **Combien de pas dois-tu faire pour parcourir la largeur et la longueur de ta zone d'entraînement ?**

Largeur : = pas

Longueur : = pas

d Dispose 4 de tes bouteilles d'eau pour qu'elles représentent les coins de ta zone d'entraînement.

e Place les 4 autres bouteilles d'eau comme sur le schéma.



MATCH 2 Effectue 2 tentatives de slalom entre les bouteilles le plus rapidement possible sans sortir de la zone d'entraînement et sans les toucher. **Complète ce tableau.**

	Nombre de bouteilles d'eau touchées	Nombre de fois où tu es sorti de la zone
Tentative N° 1		
Tentative N° 2		

a Pour chaque bouteille d'eau touchée, tu as une pénalité de 1,7 point et une pénalité de 3,4 points dès que tu sors de la zone. **Pour chaque tentative, calcule tes points de pénalité.**

Tentative N° 1 : \times 1,7 + \times 3,4 =

Tentative N° 2 : \times 1,7 + \times 3,4 =

CORRIGÉS

Pour vérifier que tes calculs de l'exercice 2 sont justes, n'hésite pas à demander de l'aide à un adulte.

LE CONSEIL DU COACH

Pour calculer un périmètre et l'aire d'une figure, les côtés doivent être exprimés dans les mêmes unités. Si ce n'est pas le cas, il faut les convertir.

