

Les nouvelles technologies

TACTIQUE

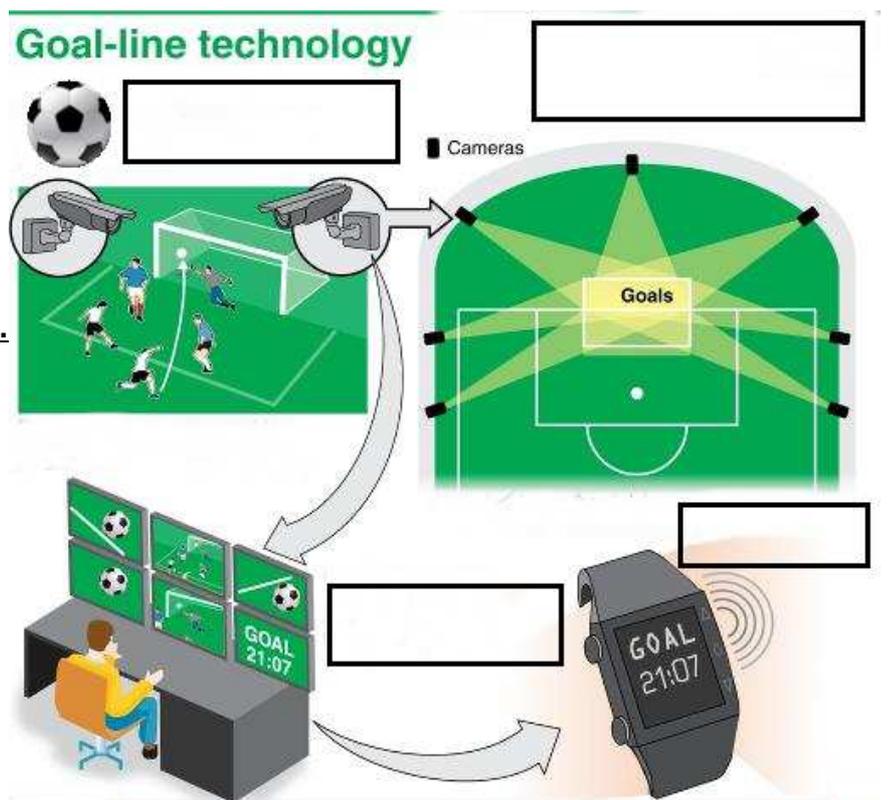


La **goal-line technology** - ou **technologie sur la ligne de but** – permet de savoir avec certitude si un ballon de football a franchi ou non la ligne de but. Une telle technologie peut être mise en œuvre à l'aide de **capteurs placés dans le ballon**. Cette technologie repose sur un **dispositif de sept caméras à haute vitesse** (500 images par seconde). Des caméras disposent d'unités de détection du ballon dans les images qu'elles captent. Elles sont fixées au niveau du toit du stade et permettent de couvrir le but à 360°. De quoi créer un **modèle 3D** de la zone de but et y localiser mathématiquement la position exacte du ballon. Sur le terrain, l'arbitre du match dispose d'une **montre connectée par radiofréquence** aux **ordinateurs de la goal-line technology**. Ainsi, si le **ballon franchit intégralement la ligne de but**, la **montre vibre** et affiche un message afin d'avertir l'arbitre.

Le but de Wembley

Le 30 juillet 1966, lors de la finale de la Coupe du Monde à Wembley, l'Angleterre affronte l'Allemagne. Les 95 000 spectateurs attendent un duel à distance entre les Allemands **Franz Beckenbauer** et **Uwe seeler** et les Anglais **Bobby Moore** et **Bobby Charlton**. Le score de 2-2 à l'issue du temps réglementaire envoie les deux équipes en prolongations.

C'est alors qu'arrive cette 100^e minute du match : **Geoffrey Hurst** élimine un défenseur et frappe puissamment en déséquilibre. La balle monte en l'air et frappe le dessous de la barre transversale puis elle retombe sur la ligne, ou presque, ressort du but et est renvoyée en corner par un défenseur allemand. Il est considéré comme le but le plus contesté de l'histoire du football. Les anglais gagneront finalement 4 à 2 grâce à un triplé de Hurst.



> **A l'aide du texte, Complétez le schéma en indiquant comment fonctionne la Goal Line Technologie.**

ALORS, OÙ EN ES-TU ?

